

//-----/

LooseLeaf version 0.1

//-----//



図 1) 実行画面

【インストール】

LooseLeaf.zip を展開して作られる LooseLeaf フォルダを 'ホーム/Applications' に移動してください。
('ホーム' フォルダに 'Applications' フォルダがない場合は、新規に作成してください。)

【アンインストール】

'ホーム/Applications' の 'LooseLeaf' フォルダ、(中に含まれるすべてのファイル)
'ホーム/ライブラリ/Preferences' フォルダの jp.koyama.LooseLeaf.plist、
を削除してください。

【説明】

LooseLeaf を印刷するアプリケーション。

図 1) 実行画面 の 'ページ設定' ボタンを押すと次の画面が表示されます。



図 2) ページ設定

対象プリンタ、用紙サイズを選択して OK ボタンを押してください。用紙サイズは B5(JIS) を基準に作成しました。B5(JIS) 以外でも一応印刷できます。拡大縮小には対応していません、変更しないでください。

図 1) 実行画面で 'プリント' ボタンを押して印刷してください

。



図 3) プリント

プレビューを押した状態が次の画面です。



図 4) プリント

【著作権】

フリーウェア、含まれているソースの著作権は私に。変更して公開する場合は、私にメールを下さい。

【保証】

無保証。このソフトを使用することで生じたいかなる損害も、作者は責任を負いません。

【動作環境】

動作確認は、Mac OS X バージョン 10.3.8 ビルド 7U16 でおこなっています。

【独り言】

2005/03/31(Thu)

説明が下手なので LooseLeaf がどういうプログラムかわかりにくいと思います。印刷してみれば、すぐ理解できるはずです。

将棋のプログラミングには以前から興味を持っていました。そこで次の本を購入してみました。

書籍名 : コンピュータ将棋のアルゴリズム—最強アルゴリズムの探求とプログラミング

出版社名 : 株式会社工学社, 第二I/O編集部

著者名 : 池 泰弘 著

価格 : 1995円

上記本 (以下、コンピュータ将棋のアルゴリズム本と略します。) に参考のソースが付属しているので、それをB5用紙に印刷し、バインダーに閉じて理解を深めていたのですが、印刷した裏のページが何も印刷されていないのでソースに参考になる文章を記入しておくには不便です。それで横線を引いたものを印刷すれば便利かなと思い作ってみました。折角などで市販されている LOOSELEAF を参考にしました。

作成中に思ったのですが、いろいろなスタイルの用紙を印刷できると便利かもしれません。プログラムも簡単ですし、ぜひ試してみてください。

コンピュータ将棋のアルゴリズム本のサンプルは GCC でも make できるようになっています。しかし Mac OS X 上で make するにはソースを少し書き換える必要があります。詳細は同封の '[コンピュータ将棋.rtf](#)' に書いてあります。あくまでも、私個人が最良と判断して書いたものです。間違いもあるかもしれません。

2005/04/10(Sun)

コンピュータ将棋のアルゴリズム本のサンプルを読みながら理解しているのですが、(まだ最初の方だけですが！) すべての手を導びきだしてから、次の手がその中にあるかで、駒の動きとして正しいか判断しているのですね。駒の利きなど、なるほどと思う個所でいっぱいです。ピンの動作がよく理解できないので、悩んでるところです。評価関数とか、まあ私には将棋プログラムを作ることは難しそうですが、大変勉強になります。

2005/04/15(Fri)

とうとう Mac OS X 10.4 Tiger が 2005/04/29 に発売されますね。Mac OS X v10.4 + iLife '05 + iWork '05 Pack をアップルストアで注文しました。エルゴソフトが パワーアップキット for Tiger を発表するそうなので、EGWORD 13 を EGWORD 14 にバージョンアップしました。

LooseLeaf は 5月に公開しようと思っていたのですが、Mac OS X 10.4 Tiger が 2005/04/29 に発売され、インストールすると開発環境も変わってしまいます。そのため、急ぎょ公開することにしました。もう一つ HetimaUnZip.framework を使った YKUnZip というプログラムを作りました。Zip ファイルのなかには BOMArchiveHelper を使って解凍するとファイル名が文字化けするものがあります。そのために作ったのですが、Stuffit Expander を使うと文字化けしないので、公開するか悩んでいます。

【開発環境】

Xcode 1.2

Interface Builder 2.4.2 (v364)

The X Window System X11 1.0.1 - XFree86 4.3.0

gimp 2.2

EGWORD 13

【参考文献】

[Apple Developer Documentation](#)

<http://developer.apple.com/documentation/>

[Cocoa Documentation](#)

<http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html>

[Cocoa API Reference](#)

http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html

[Application Kit Reference for Objective-C](#)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html

[Foundation Reference for Objective-C](#)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html

[About the Mac OS X Printing System](#)

http://developer.apple.com/documentation/Printing/Conceptual/About_MacOSX_Printing/index.html#//apple_ref/doc/uid/20001017

[Printing](#)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Conceptual/Printing/index.html#//apple_ref/doc/uid/10000083i

【メール】

御意見、感想はこちらまで。

小山 嘉昭

KOYAMA Yoshiaki

koyama-@za2.so-net.ne.jp

yos_koyama@mac.com

Yoshiaki's HomePage

<http://koyama-cool.ne.jp/>

<http://www001.upp.so-net.ne.jp/koyama-/>