

//-----//

## Wordbook version 0.1

//-----//

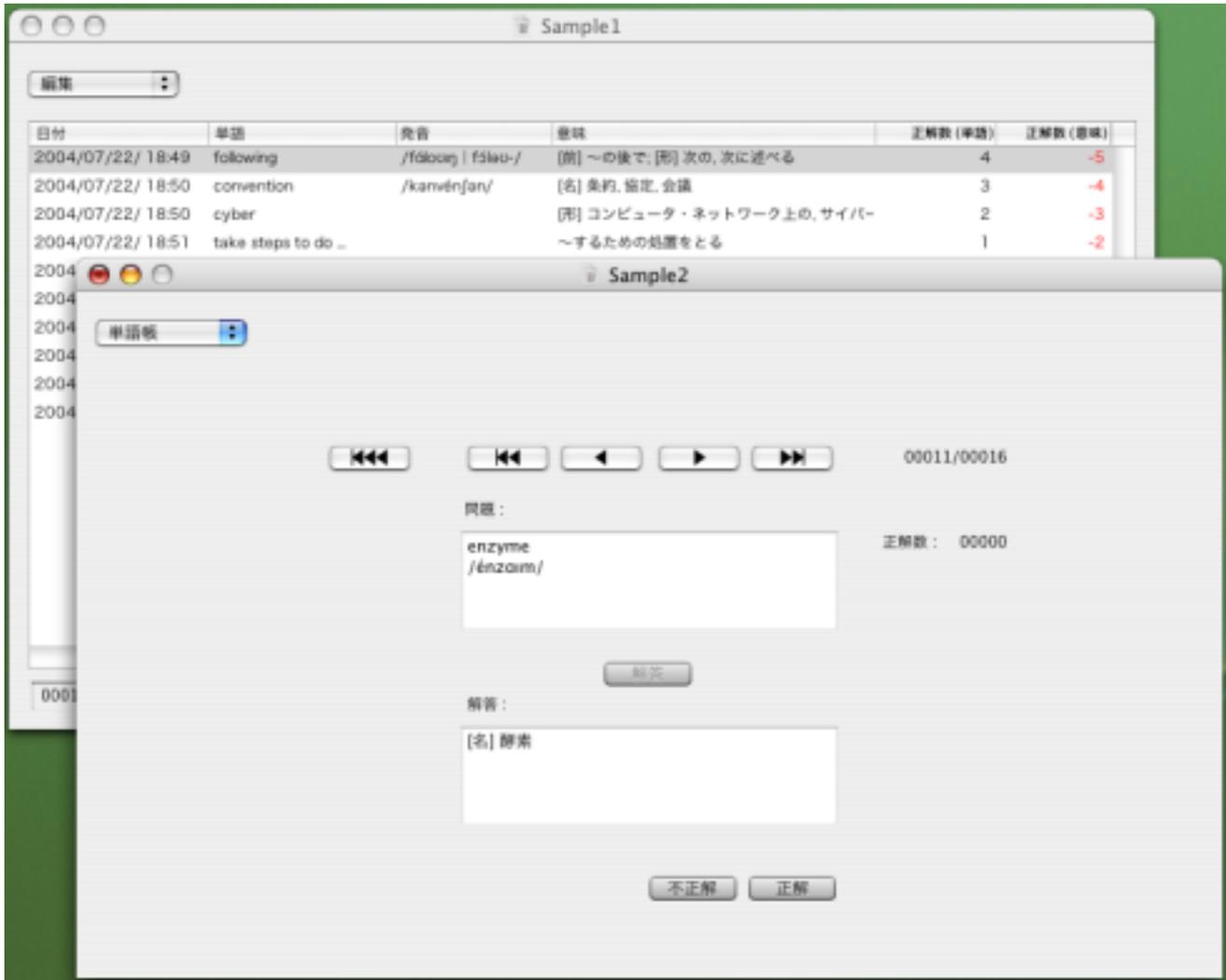


図 1) 実行画面

### 【説明】

ソートした順に問題を出題する単語帳プログラム。

### 【インストール】

Wordbook.zip を展開して作られる Wordbook フォルダを 'ホーム/Applications' に移動してください。

( 'ホーム' フォルダに 'Applications' フォルダがない場合は、新規に作成してください。 )

一度、ログアウトし直し、再度ログインすると Wordbook 書類 sample1.yword、sample2.yword のアイコンが表示されるはず。これでインストール終了です。

## 【アンインストール】

'ホーム/Applications' の 'Wordbook' フォルダ、  
 (中に含まれるすべてのファイル)  
 'ホーム/ライブラリ/Preferences' フォルダの jp.koyama.Wordbook.plist  
 を削除してください。

## 【使い方】

説明しやすいようにサンプルを付属しておきました。Sample1.ywrd, Sample2.ywrd がそのサンプルです。(拡張子 ywrd は非表示にしております。)

サンプルを開くには、サンプルをダブルクリックするか、メニュー 'ファイル/開く...!' からサンプルを選択してください。

Sample1 はソート、Sample2 は正解数の増減(単語帳モードで説明があります。)の参考にお使いください。

ウィンドウ上部にあるポップアップメニューで編集モードと単語帳モードを切り替えることができます。

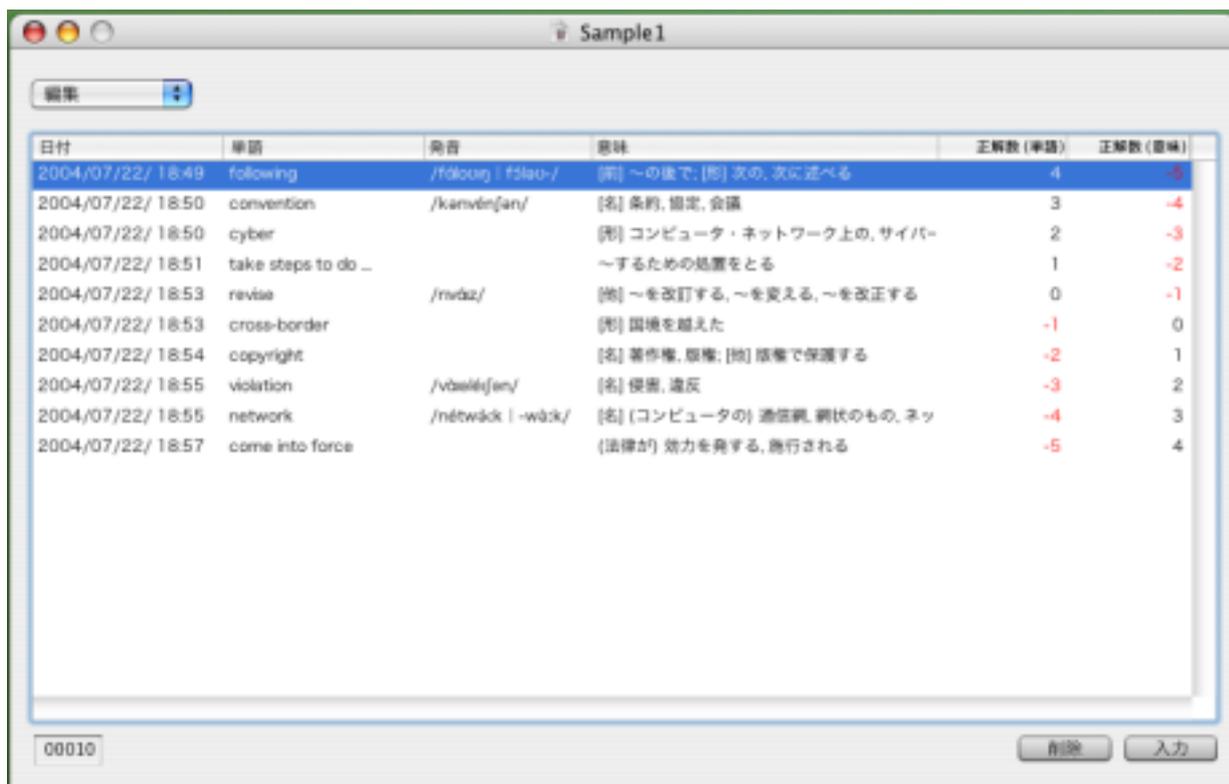


図 2) 編集モード

### [編集モード]

単語の入力や削除、ソートによる問題の出題方法を選択できます。  
 起動した時や書類を開いた時は編集モードで開いています。



図 3) 入力

[入力]

ウインドウ上部にあるポップアップメニューから '編集' を選択し、ウインドウ最下部にある入力ボタンを押してください。シートが開きますからフォームにそれぞれ値を入力してください。発音は入力しなくてもかまいません。入力し終えたら、追加ボタンを押してください。

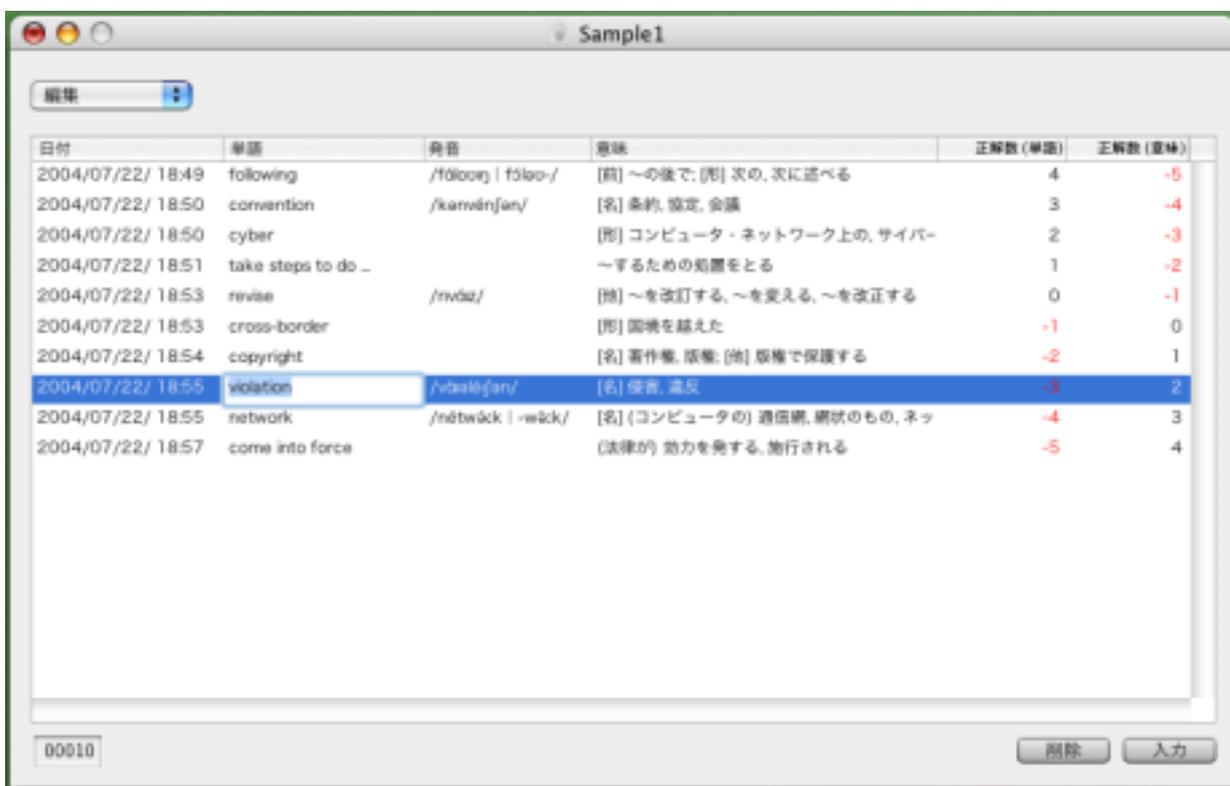


図 4) 単語の編集

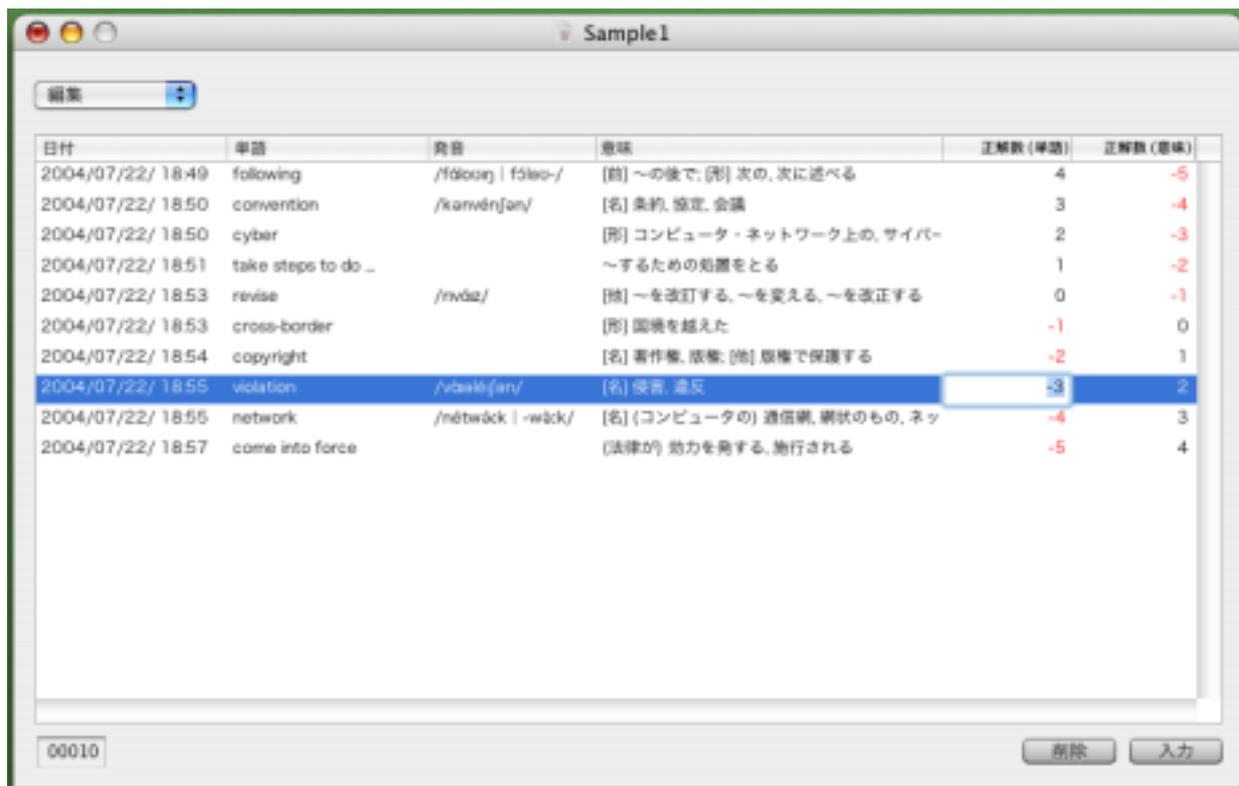


図 5) 正解数(単語)の編集

**[編集]** 入力ミスをしたとしても日付以外の値はテーブル上で編集できます。変更したい値をダブルクリックして編集可能状態にし、編集してください。

**[削除]** 削除したいテーブルの行を選択し、削除ボタンを押してください。確認のシートが開きます、削除したい場合は再度削除ボタンを押してください。

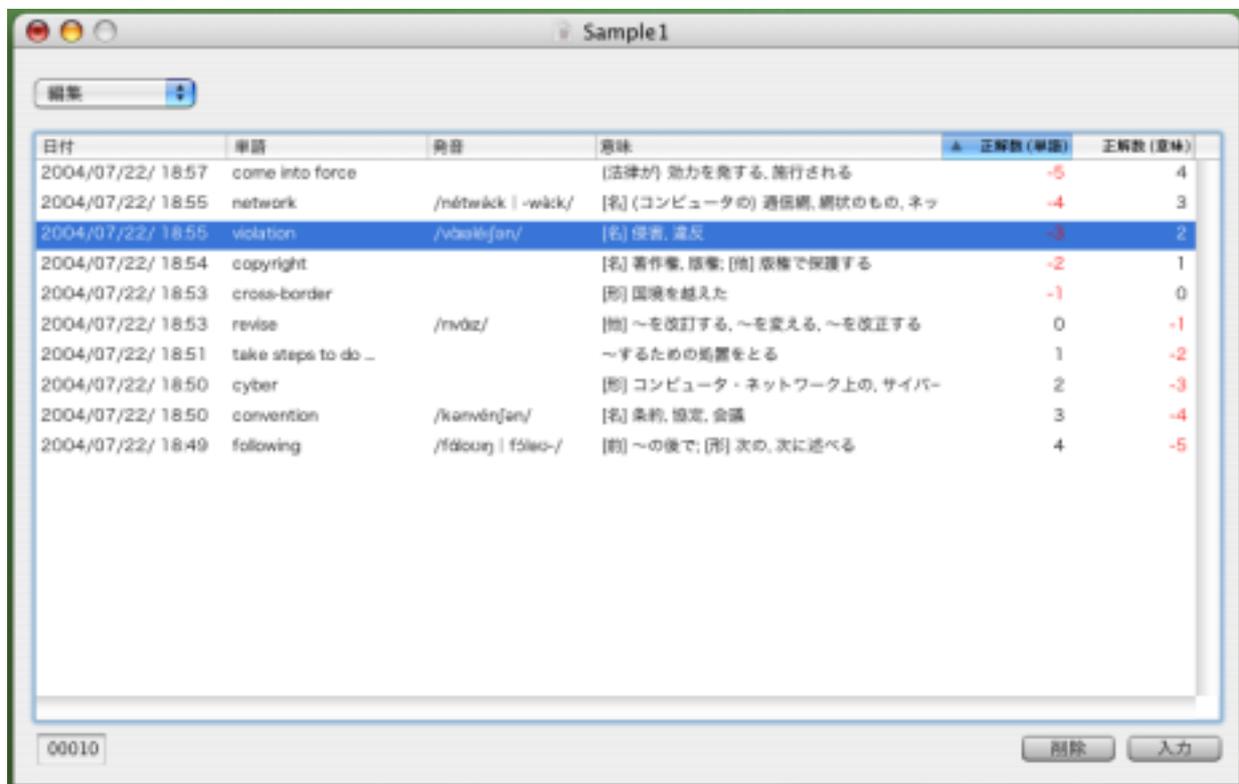


図 6) 正解数(単語)でソートした状態

[ソート]

問題の出題順序を変更できます。テーブルの列のタイトルをクリックすることにより、データがソートされます。ソートされたデータの上にあるデータから単語帳モードで問題が出題されます。

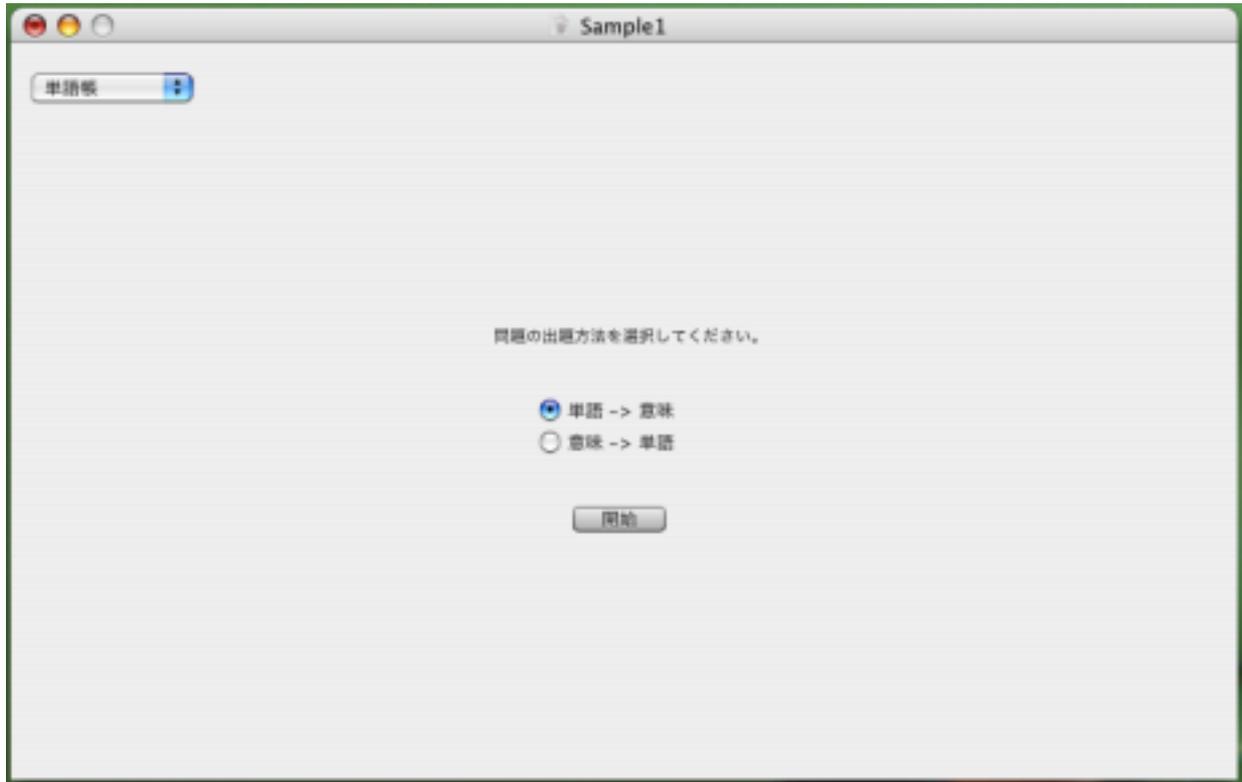


図 7) 単語帳モード

[単語帳モード] 単語帳モードを選択すると問題出題方法選択画面があらわれます。'単語->意味' は単語を問題として出題し、'意味->単語' は意味を問題として出題します。出題方法を選び、開始ボタンを押してください。

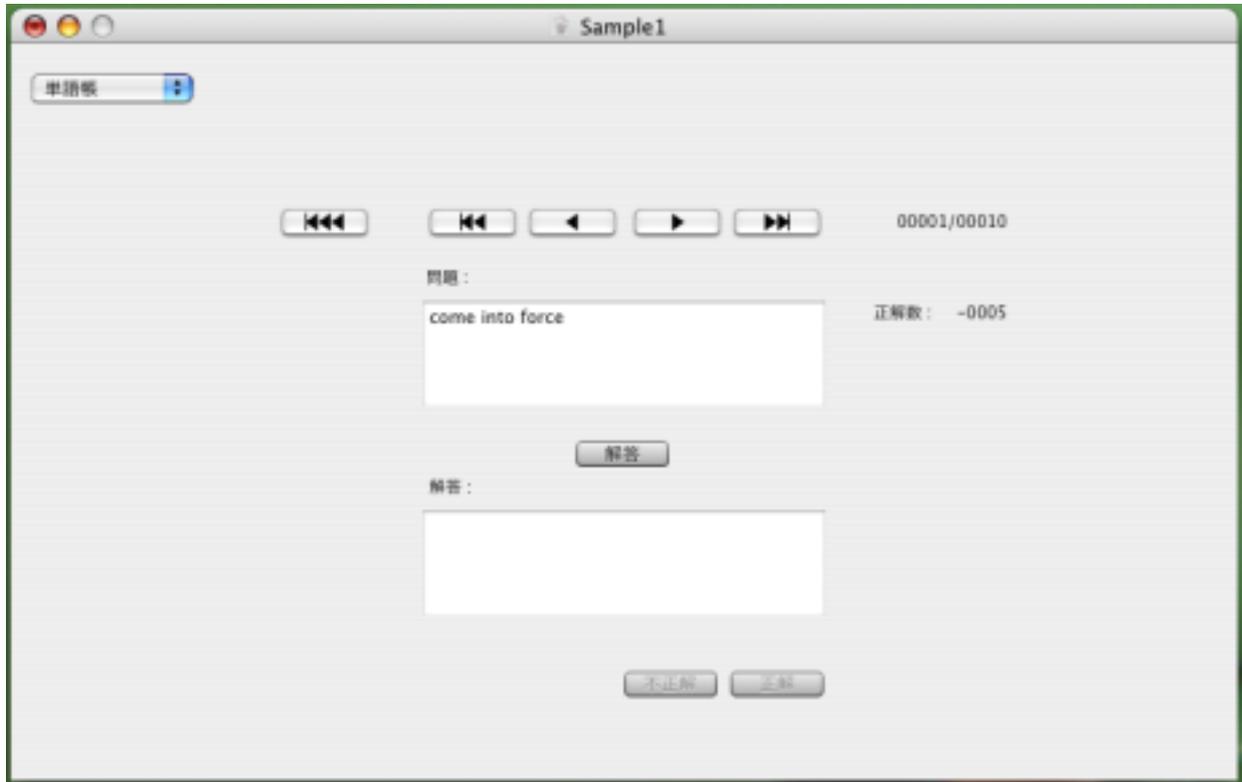


図 8) 問題出題画面

問題が出題されたら、解答ボタンを押して、正解ボタンまたは不正解ボタンを押すことになります。すると次の問題が出題されます。アクア風のボタンは通常使いません。

 問題出題方法選択画面に移動

 最初の問題に移動

 前の問題に移動

 次の問題に移動

 最後の問題に移動

 解答を表示する

'正解、不正解' ボタンを押すとそれぞれ正解数をプラス1、マイナス1 増減します。

正解数には、単語(問題出題方法選択画面で単語 -> 意味を選んだ場合)と意味 (問題出題方法選択画面で意味 -> 単語を選んだ場合)の二通りあります。

解答ボタンを押さないと正解,不正解ボタンは有効になりません。

編集モードに切り替えて正解数でソートとすることで、正解率の悪い 単語/意味 から出題させることができます。ソートした後は問題出題方法選択画面に戻って最初からやり直してください。ソートすると順番が変更されるためです。

Sample2で実際に試してください。正解数を変更したら保存するのを忘れなく。

## 【著作権】

フリーウェア、含まれているソースの著作権は私に。変更して公開する場合は、私にメールを下さい。

## 【保証】

無保証。このソフトを使用することで生じたいかなる損害も、作者は責任を負いません。

## 【動作環境】

Mac OS X v10.3 "Panther" 以上。動作確認は、Mac OS X バージョン 10.3.5 ビルド 7M34 でおこなっています。

## 【独り言】

### 2004/07/20(Tue)

ちょうど HMDT Second Edition 本 [ 参考文献 \*1)] で Cocoa バインディングを学んだので、以前から欲しかった単語帳にその機能を応用してみました。Cocoa バインディングを使わない場合、データ編集の機能を追加するには大変面倒な処理になると思います。本当に便利な機能ですね。

あとサンプルデータを作成するために、アマゾンから書籍を購入し、その本で紹介している単語を入力しました。発音記号の入力には EGWORD 13 に付属する'電子辞典ビューアー'を使いました。

暗記の苦手な受験生には便利なソフトかもしれませんが、電子辞典がないと不便かも。私のサイトを訪れる人には大学生もいるようですし、役に立つかもしれません。でも必要ないかな！

私は英語以外の外国語の単位を取らなかったのが、(英語以外の外国語の単位を取れば良かったと後悔しています、随分前の話ですが!) 英語以外の学習に使えるか確認できませんが、もしかしたら使えるかもしれません。

## 【開発環境】

Xcode 1.1  
Interface Builder 2.4 (v349)  
The X Window System X11 1.0 - XFree86 4.3.0  
gimp 1.2.4-11 The GNU Image Manipulation Program  
gimp2 2.0.0-2 The GNU Image Manipulation Program 2.0  
sodipodi 0.34-11 Gnome vector graphics application  
EGWORD 13

## 【参考文献】

\*1)

書籍名 : Happy Macintosh Developing Time Second Edition —はじめてさわる、はじめてわかる!!  
Xcodeに完全対応、Web kitも解説  
出版社名 : 株式会社ビー・エヌ・エヌ新社  
著者名 : 木下 誠 著  
価格 : 3,780 円

Chapter 19, Cocoa バンディング

\*2)

[Apple Developer Documentation](#)

<http://developer.apple.com/documentation/>

[Cocoa Documentation](#)

<http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html>

[Cocoa API Reference](#)

[http://developer.apple.com/referencelibrary/API\\_Fundamentals/Cocoa-api-date.html](http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html)

[Application Kit Reference for Objective-C](#)

[http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC\\_classic/index.html](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html)

[Foundation Reference for Objective-C](#)

[http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC\\_classic/index.html](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html)

[Cocoa: NSKeyedArchiver class \(Objective-c\)](#)

[http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC\\_classic/Classes/NSKeyedArchiver.html#//apple\\_ref/occ/cl/NSKeyedArchiver](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/Classes/NSKeyedArchiver.html#//apple_ref/occ/cl/NSKeyedArchiver)

[Cocoa: NSKeyedUnarchiver class \(Objective-c\)](#)

[http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC\\_classic/Classes/NSKeyedUnarchiver.html#//apple\\_ref/occ/cl/NSKeyedUnarchiver](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/Classes/NSKeyedUnarchiver.html#//apple_ref/occ/cl/NSKeyedUnarchiver)

[Cocoa: Archives and Serializations](#)

[http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Conceptual/Archiving/index.html#//apple\\_ref/doc/uid/10000047i](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Conceptual/Archiving/index.html#//apple_ref/doc/uid/10000047i)

## 【メール】

御意見、感想はこちらまで。

小山 嘉昭

KOYAMA Yoshiaki

[koyama-@za2.so-net.ne.jp](mailto:koyama-@za2.so-net.ne.jp)

[yos\\_koyama@mac.com](mailto:yos_koyama@mac.com)

Yoshiaki's HomePage

<http://koyama-cool.ne.jp/>

<http://www001.upp.so-net.ne.jp/koyama-/>