

//-----/
YKQTKitCapture version 0.1
//-----//



図 1) 実行画面

【インストール】

YKQTKitCapture.zip を展開して作られる YKQTKitCapture フォルダを 'ホーム/Applications' に移動してください。
('ホーム' フォルダに 'Applications' フォルダがない場合は、新規に作成してください。)

【アンインストール】

'ホーム/Applications' の 'YKQTKitCapture' フォルダ、
(中に含まれるすべてのファイル)
'ホーム/ライブラリ/Preferences' フォルダの jp.koyama.YKQTKitCapture.plist、
を削除してください。

【説明】

ムービーからキャプチャした静止画をクリップボードにコピーしたり保存できる。

YKQTKitCapture を起動し、図2) のように メニュー 'ファイル/開く...' を選択し、ムービーファイルを開いてください。(ムービーファイルは QuickTime で開くことができるものに対応しています。) ムービーファイルは複数開くことができます。

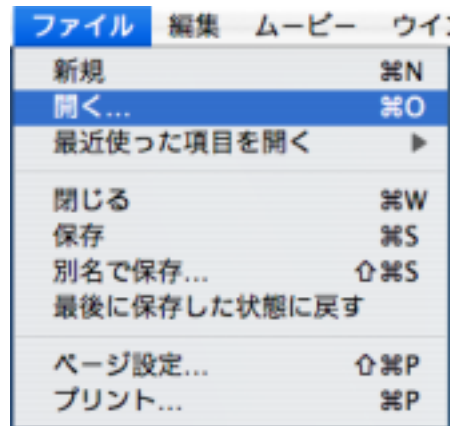


図 2) ファイルを開く



図 3) ファイルを開いた状態

図 3) は ファイル 'fantastic_four_m240p.mov' を開いた状態です。

図 3) のウインドウの上部がムービーを表示しているエリアです。コントロールも表示しています。QuickTime Player と機能は同じです。中央に表示されている Time はムービーの再生経過時間です。

三角マークを押すとムービーが始まります。

下に表示されている大きなエリアがムービーをキャプチャするボタンです。

ボタンを押すと上部で表示されているムービーの静止画を TIFF 形式でキャプチャします。
(ボタンを押す度にキャプチャします。以前にキャプチャされた画像は記録されません。)

キャプチャした静止画を図 1) のようにボタンに表示します。同時にクリップボードにもコピーします。

画像が大きい場合はボタンには一部しか表示されません。保存したり、クリップボードにコピーする画像は元の大きなサイズで行われます。(クリップボードにコピーした画像を開くには プレビューでメニュー 'ファイル/クリップボードから新規作成' を選んでください。他のソフトでは メニュー '編集/ペースト' を選んでください。)



図 4) メニュー '画像の保存'

キャプチャした画像は保存できます。

図 4) のように 'キャプチャ' ボタンの上で右クリック(マウスに右クリックがない場合は Control キーを押したまま左クリック) するとメニュー '画像の保存' があらわれます。

'画像の保存' を選択すると 図 5) のようなシートが開きます。ファイル名はムービーの名前に '_' と '保存回数' を追加したものが表示されます。シートの '保存' ボタンを押して保存してください。



図 5) メニュー'画像の保存'を選択後

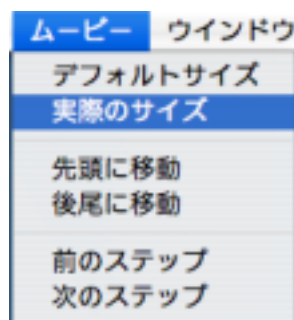


図 6) ウィンドウのサイズ変更

ムービーのサイズを簡単に実際のサイズに変更することができます。ムービーが持っている情報を基準に計算しています。あまり当てにならないかもしれません。

図 6) のようにメニュー 'ムービー/実際のサイズ' を選択してください。図 7) のように実際のサイズで表示されます。元に戻したい場合はメニュー 'ムービー/デフォルトサイズ' を選んでください。

またウィンドウをリサイズすることでムービーの大きさを変更できます。

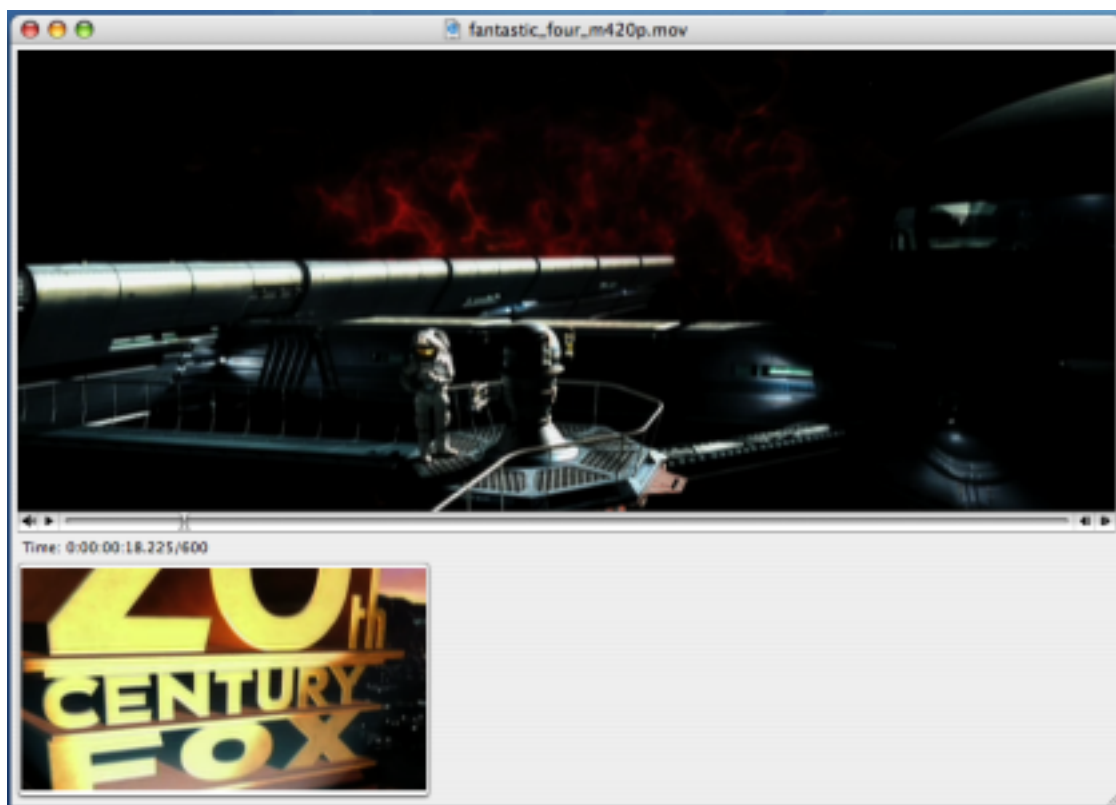


図 7) 実際のサイズ

【著作権】

フリーウェア、参考文献 3) のソースを流用しているのでそちらの著作権は Apple Computer, Inc. に、その他の部分の著作権は私に。変更して公開する場合は、私にメールを下さい。

【保証】

無保証。このソフトを使用することで生じたいかなる損害も、作者は責任を負いません。

【動作環境】

動作確認は、Mac OS X バージョン 10.4.2 ビルド 8C46でおこなっています。

【独り言】

2005/09/26(Mon)

[QuickTime Kit Programming Guide](http://developer.apple.com/documentation/QuickTime/Conceptual/QTKitProgrammingGuide/index.html) [

<http://developer.apple.com/documentation/QuickTime/Conceptual/QTKitProgrammingGuide/index.html>]

で QTKit の使い方を学んだので、(Adding Multimedia Playback Capability は試してません。)それを生かして YKQTKitCapture を作成してみました。サンプルのムービーは Apple - Movie Trailers [<http://www.apple.com/trailers/>] から Safari の QuickTime Plug-in を使って保存したものです。(たぶん QuickTime Pro に登録してあるとムービーを保存できます。)

書籍名 : Xcode2 入門

出版社名 : 株式会社 毎日コミュニケーションズ

著者名 : 柴田 文彦 著

価格 : 3150円

上の書籍を購入してみました。Xcode を利用したことがない人向けだと思います。個人的な意見ですが Core Data などをもう少し詳しく説明して欲しいのですが！入門書なので仕方がないのかもしれませんが。

iTunes Music Store で曲を購入していると iPod が欲しくなります。私は一度も iPod を購入したことがありません。それで iPod nano 購入しようと思ったのですが、容量が少ないので iPod 20GB を購入しました。CD版のオーディオブック「ハリー・ポッターと賢者の石」と「ハリー・ポッターと秘密の部屋」を iTunes で読み込んで iPod で聞いています。すごく便利ですね。

2005/09/30(Fri)

COSMO PATROL [<http://orange.kakiko.com/cosmopatrol/>] で PC-E500 から PC-G850 に移植したゲーム 'あんたが大将' [<http://orange.kakiko.com/cosmopatrol/lib/e500.html>] が公開されていたので、早速ダウンロードしました。それで VS-60R を使って Mac OS X 上のターミナルから jerm でプログラムを転送しようと思ったのですが失敗します。Mac OS X 10.4.2 にアップデートすると問題が生じるようです。私は iMac を2台持っていて1台は Mac OS X Panther なのでそちらを利用しました。Mac OS X 10.4.2 で回避する方法が 'Life with Mac OS X @rNote - 2005-08-01' [<http://x.nest.jp/?d=2005-08-01>] に載っています。

【開発環境】

Xcode 2.1
Interface Builder 2.5.1 (v439)
The X Window System X11 1.0.1 - XFree86 4.3.0
gimp 2.2
EGWORD 14

【参考文献】

- 1)
[Apple Developer Documentation](http://developer.apple.com/documentation/)
[Cocoa Documentation](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html)
<http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html>
[Cocoa API Reference](http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html)
[http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html)
[Application Kit Reference for Objective-C](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html)
http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html
[Foundation Reference for Objective-C](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html)
- 2)
[Universal Binary Programming Guidelines](http://developer.apple.com/documentation/MacOSX/Conceptual/universal_binary/index.html)
http://developer.apple.com/documentation/MacOSX/Conceptual/universal_binary/index.html
- 3)
[QuickTime Kit Programming Guide](http://developer.apple.com/documentation/QuickTime/Conceptual/QTKitProgrammingGuide/index.html)
<http://developer.apple.com/documentation/QuickTime/Conceptual/QTKitProgrammingGuide/index.html>

【メール】

御意見、感想はこちらまで。

YKQTKitCapture ReadMe 0.1

小山 嘉昭

KOYAMA Yoshiaki

koyama-@za2.so-net.ne.jp

yos_koyama@mac.com

Yoshiaki's HomePage

<http://koyama-cool.ne.jp/>

<http://www001.upp.so-net.ne.jp/koyama-/>