

//-----//

# xshogi.app

//-----//

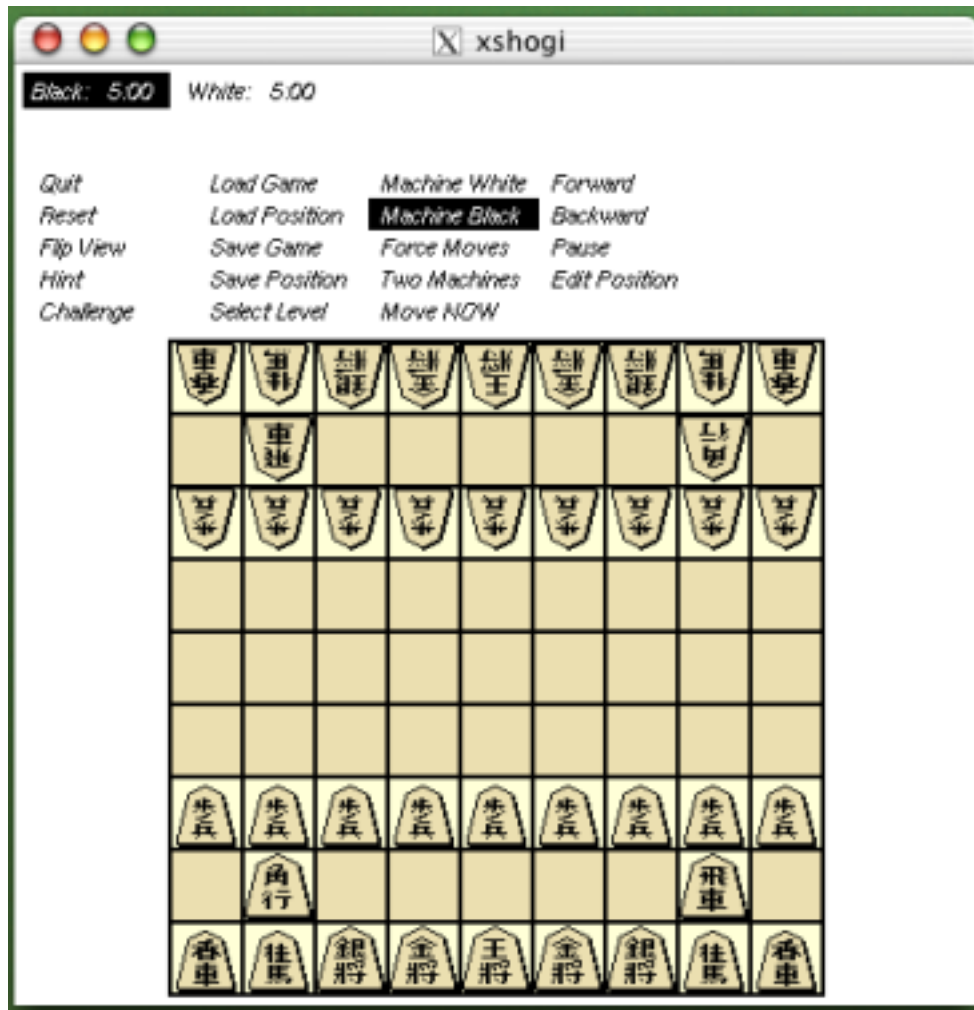


図 1) xshogi 実行画面

## 【1】 xshogi.app を起動する前に

### 【1-1】 X11.app のインストール

フォルダ '/アプリケーション/ユーティリティ/' に 'X11' という名前のアプリケーションがない場合、下記説明を参考にインストールしてください。

Mac OS X Install DVD を Finder で開いてください。図 2) のように表示されるはずです。その中から 'Optional Installs' をダブルクリックして、インストーラを起動してください。図 3) のように X11にチェックを入れてインストールしてください。

インストールに成功するとフォルダ '/アプリケーション/ユーティリティ/' に 'X11' という名前のアプリケーションがあるはずです。(Finder で確認してください。)



X11

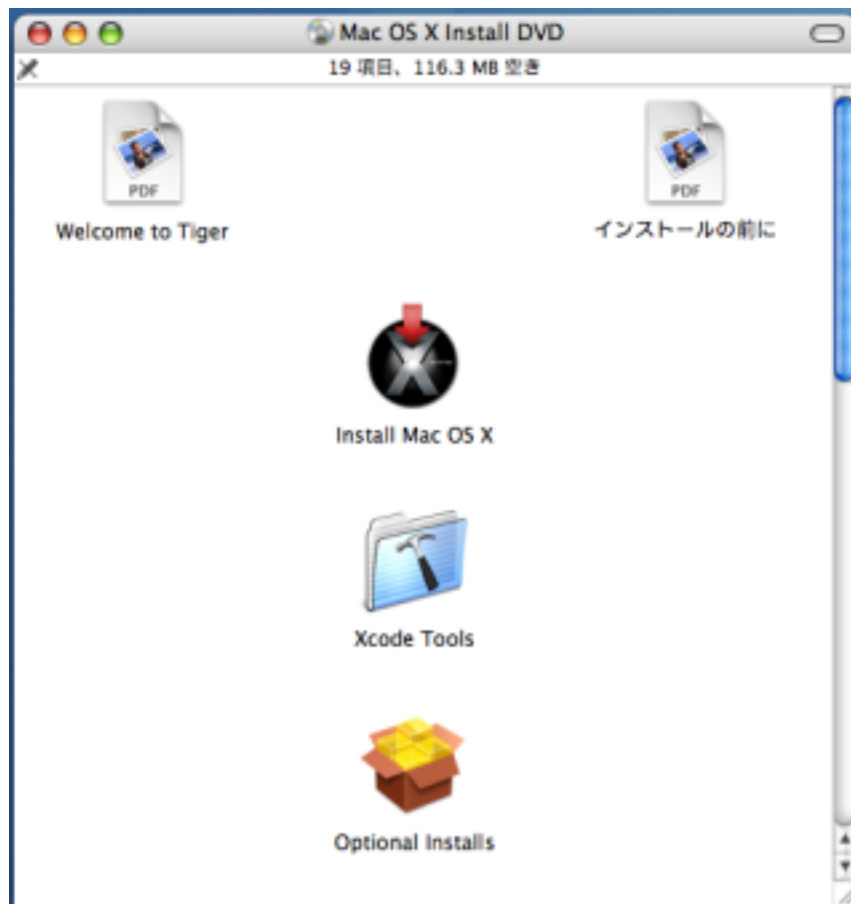


図 2) Mac OS X Install DVD

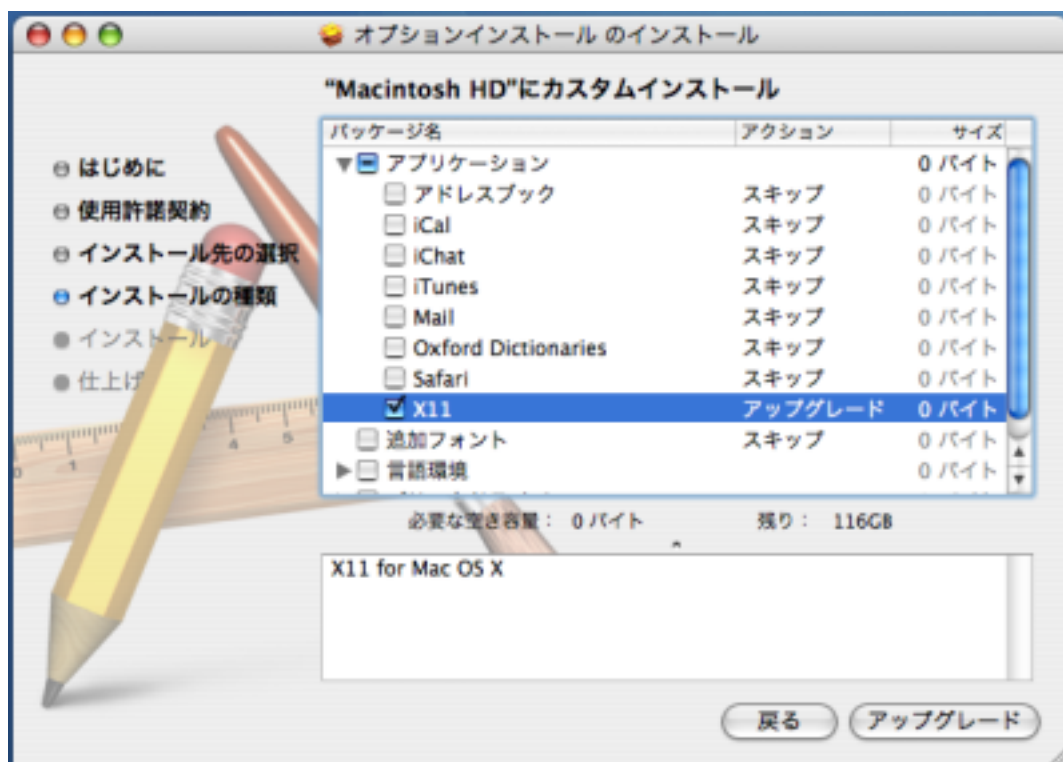


図 3) インストーラ

## 【1-2】 X11.app の起動

X11.app を以前に一度も起動したことがない場合、初期設定が必要なることがあるので一度起動してください。その後、終了させてください。

(X11.app を起動したことがなく、xshogi.app を起動してしまうと xshogi のウィンドウが表示されないと思います。一度 X11.app、xshogi.app を終了させて、再度 xshogi.app をダブルクリックして起動すれば 図 1) のような実行画面が表示されると思います。後、【2-1】インストールを忘れずに読んでください。)

## 【2】 xshogi.app の起動



図 4) xshogi.app

### 【2-1】インストール

xshogi.zip を展開して作られる xshogi フォルダを '/アプリケーション' フォルダに移動してください。'/アプリケーション' フォルダに xshogi.app だけを移動したり、'/Users/あなたのアカウント/Applications'に移動すると xshogi.app に含まれている gnushogi.bbk ファイルを読み込むことができなくなります。xshogi のフォルダ名、xshogi.app のファイル名も変更できません。

### 【2-2】アンインストール

'/アプリケーション' の 'xshogi' フォルダ、  
(中に含まれるすべてのファイル)

'/Users/あなたのアカウント/ライブラリ/Preferences' フォルダの jp.koyama.xshogi.plist  
を削除してください。

### 【2-3】起動

xshogi.app をダブルクリックして起動してください。

## 【3】 xshogi の終了

xshogi を終了するには '図 1) xshogi の実行画面' の左上隅にある文字列 Quit をマウスで左クリックしてください。ウィンドウのクローズボタンを押したり、X11 を終了すると gnushogi というプロセスが終了されなくなり、CPU の占有率が上がってしまいます。その時は アクティビティモニタ[ /アプリケーション/ユーティリティ/アクティビティモニタ] で強制終了させてください。

### 【説明】

X11ベースの アプリケーション xshogi をバンドルしたアプリケーション。  
Mac OS X 上で動作し、コンピュータと対戦できる将棋ソフト。

xshogi、gnushogi のマニュアルは doc フォルダの gnushogi\_toc.html s、gnushogi\_stoc.html のどちらかを参照してください。

xshogi.app は Gimp.app [ <http://gimp-app.sourceforge.net/> ]、ScriptExec [ Platypus [ <http://sveinbjorn.sytes.net/platypus> ] application wrapper ]、Gimp.app script skeleton [ <http://prdownloads.sf.net/gimp-app/gimp.app.skel.tar.gz?download> ] を参考に 小山 嘉昭 [ KOYAMA Yoshiaki ] によってパッケージ化されました。

xshogi.app のアイコンは、小山 嘉昭 [ KOYAMA Yoshiaki ] が作成しました。

gnushogi のソースは <http://ftp.gnu.org/pub/gnu/gnushogi/gnushogi-1.3.tar.gz> から入手できます。  
詳しくは【ビルド】を参照してください。

## 【ビルド】

### 1) ScriptExec のビルド

ScriptExec.tar.gz [ <http://prdownloads.sf.net/gimp-app/ScriptExec.tar.gz?download> ] をダウンロードし展開してください。

xcode プロジェクトファイルを開きます。

ファイル '/usr/lib/libstdc++.a' の代わりに ' /usr/lib/gcc/darwin/3.3/libstdc++.a' を追加し、ビルドします。

### 2) Gimp.app script skeleton から xshogi.app script skeleton の作成

Gimp.app script skeleton [ <http://prdownloads.sf.net/gimp-app/gimp.app.skel.tar.gz?download> ] をダウンロードし、展開します。

展開してできた Gimp.app のファイル名を xshogi.app に変更し、パッケージの中身、xshogi.app/Contents/Info.plist、xshogi.app/Contents/Resources/script、xshogi.app/Contents/Resources/openDoc を設定し、不要のファイルを削除します。xshogi.app/Contents/Resources/bin/gimp-remote のファイル名を xshogi-remote と変更し中身を設定します。(xshogi\_remote は何も実行していません。)

設定方法の詳細は、私が公開した xshogi.app を Finder の 'パッケージ内容を表示' を利用して、それぞれのファイル中身を確認してください。

ScriptExec をビルドしてできた実行ファイル

'ScriptExec/build/Deployment/ScriptExec.app/Contents/MacOS/ScriptExec' を  
'xshogi.app/Contents/MacOS/xshogi' としてコピーします。

### 3) gnushogi の make

GNU's Not Unix! [ <http://www.gnu.org/home.ja.html> ] から 'フリーソフトウェア一覧' を選択し、Games、gnushogi [ <http://directory.fsf.org/games/gnushogi.html> ] と選び Source tarball [ <http://ftp.gnu.org/pub/gnu/gnushogi/gnushogi-1.3.tar.gz> ] をダウンロードしてください。  
(gnushogi-1.3.tar.gz の中に xshogi も含まれています。後、xshogi の内部で gnushogi を呼び出しています。)

```
---[ ターミナル ]-----
~ yoshiaki$ gnutar xzvf gnushogi-1.3.tar.gz
~ yoshiaki$ cd gnushogi-1.3
~/gnushogi-1.3 yoshiaki$ ./configure --prefix=/Applications/xshogi/xshogi.app/Contents/Resources/
~/gnushogi-1.3 yoshiaki$ make
```

make で作成された実行ファイル gnushogi、xshogi を xshogi.app/Contents/Resources/bin にコピーし、gnushogi.bbk を xshogi.app/Contents/Resources/lib/gnushogi/ にコピーします。

これで完成です。

## 【ライセンス】

GPL (GNU GENERAL PUBLIC LICENSE)

ライセンスの詳細は、添付書類 [ gpl.txt、gpl.ja.txt (文字コード EUC) ] をご覧ください。

## 【著作権表示】

xshogi.app [ <http://koyama-cool.ne.jp/> ]

Copyright (c) 2006 KOYAMA Yoshai

ScriptExec [ <http://prdownloads.sourceforge.net/gimp-app/ScriptExec.tar.gz?download> ]

Copyright (C) 2003 Sveinbjorn Thordarson <[sveinbt@hi.is](mailto:sveinbt@hi.is)>

Gimp.app script skeleton [ <http://prdownloads.sourceforge.net/gimp-app/gimp.app.skel.tar.gz?download> ]

gnushogi-1.3 [ <http://ftp.gnu.org/pub/gnu/gnushogi/gnushogi-1.3.tar.gz> ]

## 【配布ページ】

Yoshiaki's HomePage [ <http://koyama-cool.ne.jp/> ]

## 【動作環境】

動作確認は、Mac OS X バージョン 10.4.4 ビルド 8G32でおこなっています。

## 【独り言】

2006/02/01(Wed)

GPL としてプログラムを公開したことがないので、問題がある箇所があるかもしれません。その場合は直ちに公開を中止するつもりです。十分に検討はしましたが！

xshogi.app の中身を確認すれば分かりますが、かなりいいかげんな作りになっています。私の技術不足が原因です。私の環境ではうまく動作していますが、他の環境で動作するか自信はありません。

残念ながら universal binary ではありません。どのようにビルドしたら良いのかわからなかったためです。例えば libstdc++.a を含んでいる場合、どうすれば良いのでしょうか？ ただし、Intel プロセッサ搭載の Macがあれば、Intel 版を作ることは、簡単だと思います。

## 【開発環境】

Xcode バージョン 2.2

コンポーネントのバージョン

Xcode IDE: 655.0

Xcode Core: 658.0

ToolSupport: 651.0

Interface Builder Version 2.5.3 (443)

The X Window System X11 1.0.1 - XFree86 4.3.0

Gimp.app

EGWORD 14

## 【参考文献】

Gimp.app [ <http://gimp-app.sourceforge.net/> ]

[Apple Developer Documentation](http://developer.apple.com/documentation/)

<http://developer.apple.com/documentation/>

## [Cocoa Documentation](#)

<http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html>

## [Cocoa API Reference](#)

[http://developer.apple.com/referencelibrary/API\\_Fundamentals/Cocoa-api-date.html](http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html)

## [Application Kit Reference for Objective-C](#)

[http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC\\_classic/index.html](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html)

## [Foundation Reference for Objective-C](#)

[http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC\\_classic/index.html](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html)

## 【メール】

御意見、感想はこちらまで。

小山 嘉昭

KOYAMA Yoshiaki

[koyama-@za2.so-net.ne.jp](mailto:koyama-@za2.so-net.ne.jp)

[yos\\_koyama@mac.com](mailto:yos_koyama@mac.com)

Yoshiaki's HomePage

<http://koyama-cool.ne.jp/>

<http://www001.upp.so-net.ne.jp/koyama-/>