

GoogleSearch version 0.1



図 1) 実行画面

【インストール】

GoogleSearch.zip を展開して作られる GoogleSearch フォルダを '/Users/あなたのアカウント/Applications' に移動してください。('あなたのアカウント' フォルダに 'Applications' フォルダがない場合は、新規に作成してください。)

【アンインストール】

'/Users/あなたのアカウント/Applications' の 'GoogleSearch' フォルダ、
(中に含まれるすべてのファイル)

'/Users/あなたのアカウント/ライブラリ/Preferences' フォルダの jp.koyama.GoogleSearch.plist
を削除してください。

【説明】

Google Web APIs を指定した検索キーワードで呼び出し、検索結果を表示するプログラム。Google Web APIs を呼び出すと検索結果にタグが表示され見づらいと思います。これは Google Web APIs で返されるデータがタグを含んでいるためです。

<注意>

このプログラムの動作は不安定です。原因を突き止めることができませんでした。折角作ったプログラムなので公開することにしました。また Google Web APIs の API の呼び出しは、1つのライセンスキーで1日1000回までに制限されています。私がビルドしたアプリケーションを使った場合は、1000回以上アクセスがあると正しく動作しません。(私のホームページは1日30人ぐらい訪れます。常時使うほどのプログラムではないので大丈夫だと思います。ダメな場合は自分のライセンスキーを使ってビルドしてください。【ソースのビルド】、【プログラムについて】を参考にしてください。)

GoogleSearch をダブルクリックして起動してください。図 2) のようなウィンドウが開くはずですが、そこでウィンドウの左上隅にある検索フィールドに検索したい文字列を入力して Return キーを押してください。検索結果が図 3) のように表示されます。[図 2), 図 3) の場合には '将棋' というキーワードで検索しています。]

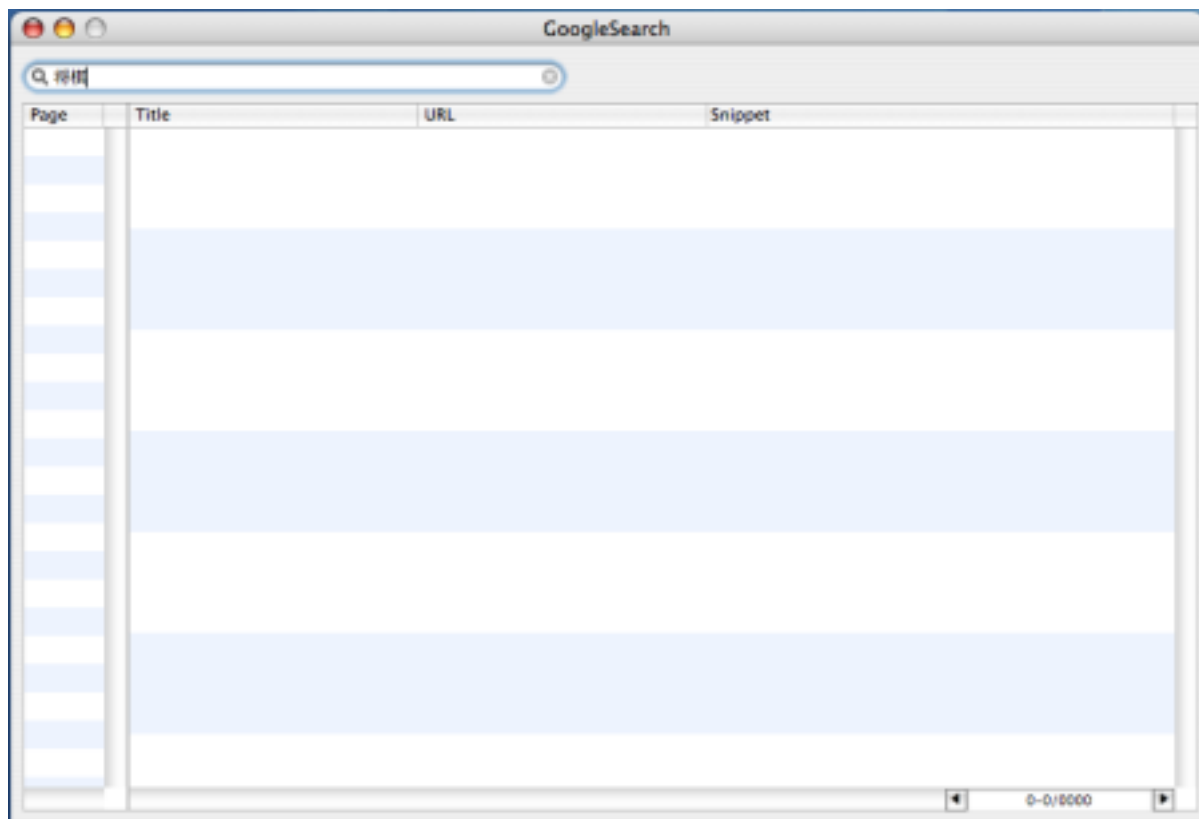


図 2) 起動画面

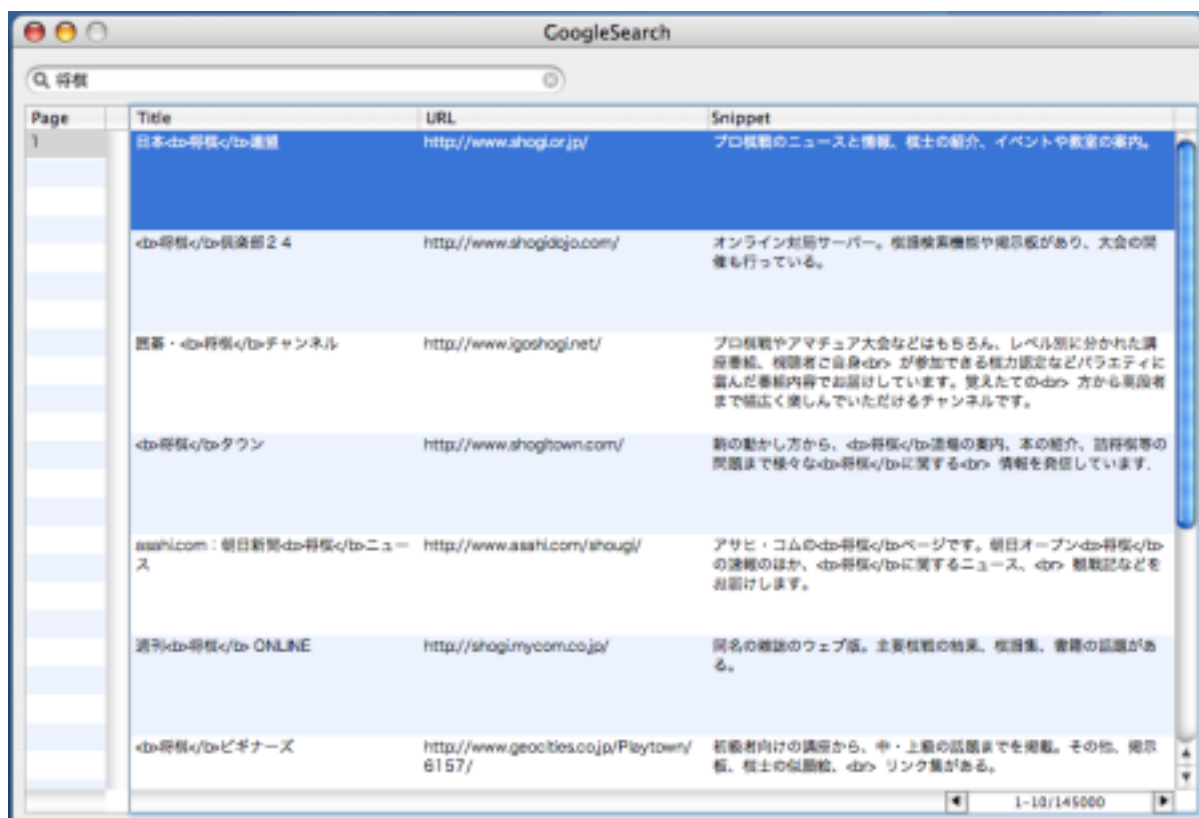




図 3) 検索フィールドで Return キーを押した状態



図 4) 範囲

図 4)、図 3) の右下隅にあるテキストフィールドは、検索結果の表示されている範囲と総数を表しています。図 4) の例では検索結果の総数が 145000 あり、1 から 10 番目までテーブルで表示しています。

図 4)の  ボタンを押すと次のページを検索し結果を表示します。
図 5) がその結果で、右側の Page テーブルにページ数を表示します。

テーブルの数字が表示してある行をクリックするとそのページの中身が右横のテーブルに表示されます。 ボタンを押すと前のページに移動します。

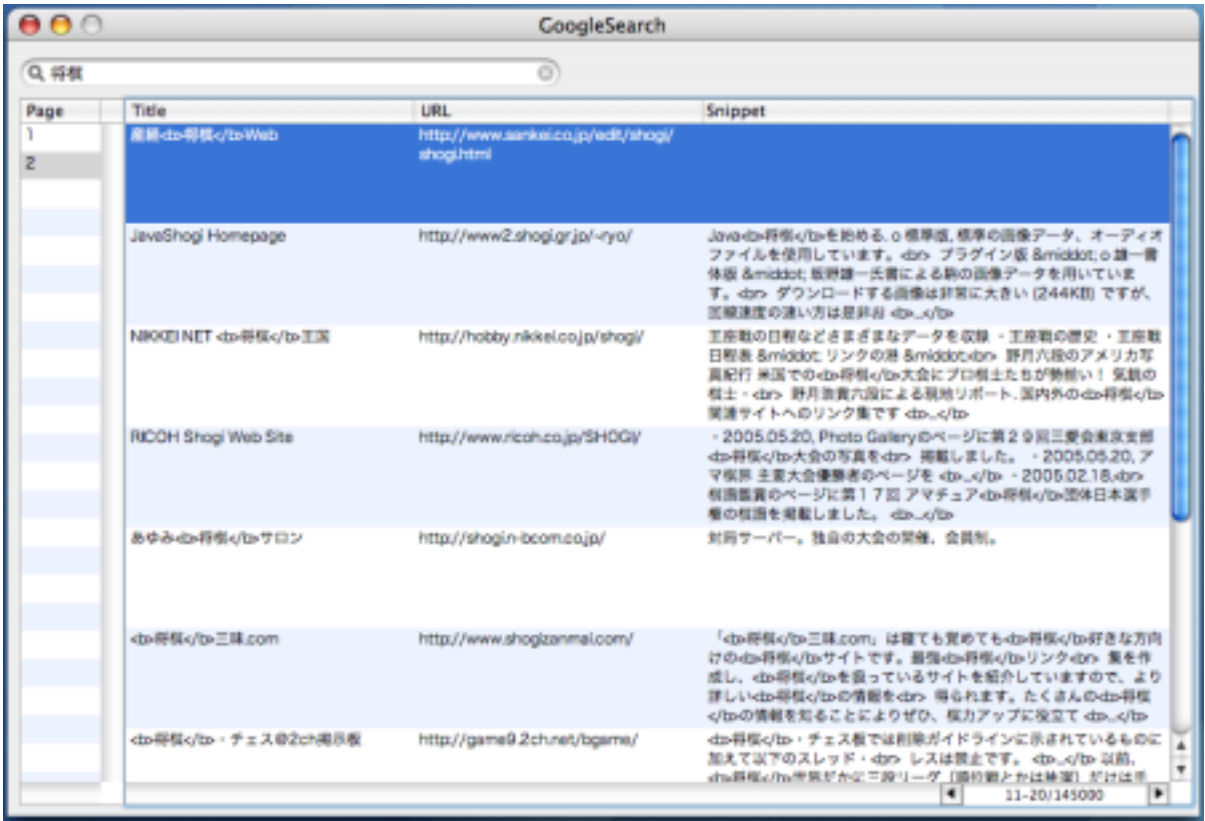




図 5) 次のページを表示した状態

図 4) の  ボタンを押す度にページが進んでいきます。8 ページまで開いた状態が図 6) です。

右側の Page テーブルから 3 ページ目を選択し、右側に表示されたテーブルの最後の行、'**白砂青松将棋研究室**'をクリックして選択した状態が図 7) です。

選択された行をダブルクリックすると表示されている URL を図 8)のようにブラウザで開きます。

違うキーワードで検索したい場合は左上隅にある検索フィールドにキーワードを入力しRetrun キーを押してください。1 ページ目が表示されます。後は図 4) の  ボタンを押せば次のページを見ることができます。

<注意>
検索フィールドにキーワードを入力して Return キーを押しても結果が表示されない場合があります。その時は検索フィールドでもう一度検索してください。それでも表示されない場合は検索結果が 0 の可能性があります。検索結果が 0 の時は 1 ページ目が表示され、右のテーブルには何も表示されません。

ボタンを押して検索に失敗する場合があります。その時はもう一度ボタンを押してください。
図 4) の表示されている範囲と総数が参考になると思います。



図 6) 8ページまで開いた状態

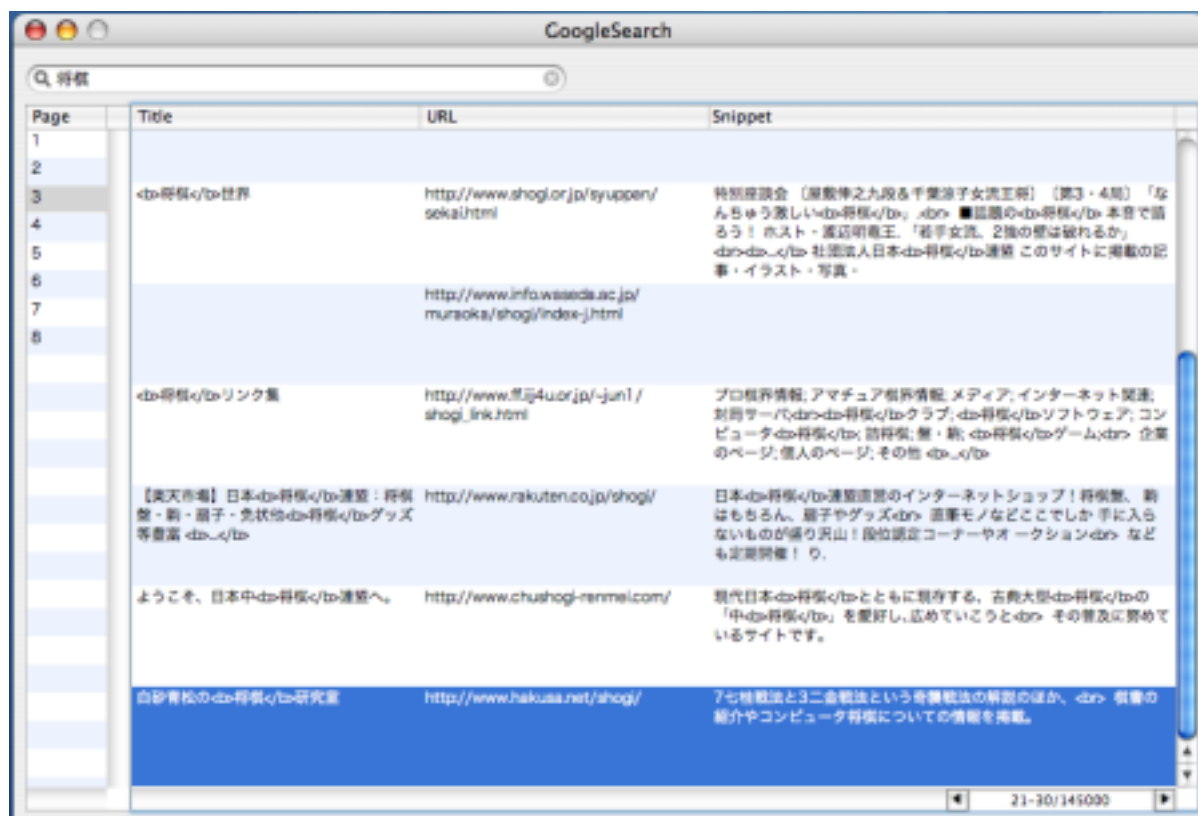


図 7) '白砂青松将棋研究室'を選択



図 8) テーブルビューをダブルクリックすると Safari を起動

【ソースのビルド】

ソースをビルドするには Google Web APIs のライセンスキーが必要です。

1. ライセンスキーの取得

Google Web APIs - Home [<http://www.google.com/apis/>] の説明通りに developer's kit のダウンロードと Google Account を作成してライセンスキーを取得してください。

2. 文字列の定義

ソースに取得したライセンスキーを設定する必要があります。 ファイル Controller.h の先頭にある REGISTRATION_KEY を設定してください。

```
#define REGISTRATION_KEY @"ここにライセンスキーを入力"
```

これでビルドに成功するはずです。

【プログラムについて】

Mac OS X で Objective-C を用いて Google Web APIs を利用するには WSDL ファイルから WSMakeStubs を使ってファイルを作成する必要があります。

1. GoogleSearch.wsdl ファイルのダウンロード

Google Web APIs - Home [<http://www.google.com/apis/>] 1. Download the developer's kit の説明にあるリンク download をクリックし、developer's kit のダウンロードページ [<http://www.google.com/apis/download.html>] を開き I have read and agree with the Google Web APIs license terms 文章の横にあるチェックボタンにチェックを入れ Download now ボタンを押して googleapi.zip をダウンロードしてください。

googleapi.zip を展開し、その中に含まれる GoogleSearch.wsdl が WSDL ファイルです。

2. WSMakeStubs を使ってファイルの作成

ターミナルで GoogleSearch.wsdl ファイルがあるフォルダに移動します。(緑色の部分を入力してください。)
[下記例ではデスクトップの googleapi フォルダの中に GoogleSearch.wsdl ファイルがあります。]

```
===== [ ターミナル ] =====
~ yoshiaki$cd Desktop/googleapi
~/Desktop/googleapi yoshiaki$ls -alF
total 1456
drwxr-xr-x  12 yoshiaki yoshiaki   408 Dec 14 22:09 ./
drwx----- 39 yoshiaki yoshiaki  1326 Dec 14 22:09 ../
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki 89265 Aug 30 2002 APIs_Reference.html
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  2906 Aug 30 2002 GoogleAPIDemo.java
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  7694 Aug 30 2002 GoogleSearch.wsdl
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  7727 Aug 30 2002 LICENSE.txt
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  7582 Aug 30 2002 README.txt
drwxr-xr-x   6 yoshiaki yoshiaki   204 Aug 30 2002 dotnet/
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki 624236 Aug 30 2002 googleapi.jar
drwxr-xr-x  13 yoshiaki yoshiaki   442 Aug 30 2002 javadoc/
drwxr-xr-x   6 yoshiaki yoshiaki   204 Aug 30 2002 licenses/
drwxr-xr-x   9 yoshiaki yoshiaki   306 Aug 30 2002 soap-samples/
~/Desktop/googleapi yoshiaki$
=====
```

コマンド WSMakeStubs を使ってファイルを作成します。

```
===== [ ターミナル ] =====
~/Desktop/googleapi yoshiaki$./Developer/Tools/WSMakeStubs -x ObjC -file GoogleSearch.wsdl
~/Desktop/googleapi yoshiaki$ls -alF
total 1520
drwxr-xr-x  17 yoshiaki yoshiaki   578 Dec 14 22:14 ./
drwx----- 39 yoshiaki yoshiaki  1326 Dec 14 22:09 ../
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki 6148 Dec 14 22:14 .DS_Store
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki 89265 Aug 30 2002 APIs_Reference.html
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  2906 Aug 30 2002 GoogleAPIDemo.java
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  7694 Aug 30 2002 GoogleSearch.wsdl
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  7727 Aug 30 2002 LICENSE.txt
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  7582 Aug 30 2002 README.txt
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  2845 Dec 14 22:13 WSGeneratedObj.h
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  5990 Dec 14 22:13 WSGeneratedObj.m
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  2364 Dec 14 22:13 WSStub.h
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki  5739 Dec 14 22:13 WSStub.m
drwxr-xr-x   6 yoshiaki yoshiaki   204 Aug 30 2002 dotnet/
-rw-r--r--   1 yoshiaki yoshiaki 624236 Aug 30 2002 googleapi.jar
drwxr-xr-x  13 yoshiaki yoshiaki   442 Aug 30 2002 javadoc/
drwxr-xr-x   6 yoshiaki yoshiaki   204 Aug 30 2002 licenses/
drwxr-xr-x   9 yoshiaki yoshiaki   306 Aug 30 2002 soap-samples/
```

~/Desktop/googleapi yoshiaki\$

=====

上記ファイル [WSGeneratedObj.m](#)、[WSStub.h](#)、[WSStub.m](#)、[WSGeneratedObj.h](#) が Google Web APIs を利用するため
ファイルです。WSStub.h の中に宣言されている下記3つの関数を呼び出すことになります。

===== [WSStub.h] =====

```
@interface GoogleSearchService : NSObject

+ (id) doSpellingSuggestion:(NSString*) in_key in_phrase:(NSString*) in_phrase;

+ (id) doGoogleSearch:(NSString*) in_key in_q:(NSString*) in_q in_start:(NSInteger) in_start in_maxResults:(NSInteger)
in_maxResults in_filter:(BOOL) in_filter in_restrict:(NSString*) in_restrict in_safeSearch:(BOOL) in_safeSearch
in_lr:(NSString*) in_lr in_ie:(NSString*) in_ie in_oe:(NSString*) in_oe;

+ (id) doGetCachedPage:(NSString*) in_key in_url:(NSString*) in_url;
@end;
```

=====

それぞれの関数の説明は googleapi.zip の中の APIs_Reference.html を参照してください。また下記書籍も参考になります。

書籍名 : 最新WebサービスAPIエクスポラ ~Amazon、はてな、Google、Yahoo! 4大Webサービス完全攻略
出版社名 : 技術評論社
著者名 : Software Design 編集部 編集
価格 : 1,554円
P149

次に示しているのが私のプログラムで利用した例です。

```
===== [ Controller.m ] =====
ret = [GoogleSearchService doGoogleSearch:REGISTRATION_KEY in_q:[_searchField stringValue]
in_start:_startIndex in_maxResults:10 in_filter:NO in_restrict:@"" in_safeSearch:NO in_lr:@"lang_ja" in_ie:@"UTF-8"
in_oe:@"UTF-8"];
=====
```

【著作権】

フリーウェア。本ソフトに含まれるソフトウェア、データ、ドキュメント、ソースなどの著作権は KOYAMAYoshiaki が所有します。改造して公開する場合は [KOYAMA Yoshiaki \[koyama-@za2.so-net.ne.jp \]](mailto:koyama-@za2.so-net.ne.jp) までご連絡ください。

【保証】

著作者は本ソフトの使用で起こった障害に対しての責任、保証義務を一切負わないものとします。

【動作環境】

動作確認は、Mac OS X バージョン 10.4.3 ビルド 8F46でおこなっています。

【独り言】

2005/12/12(Mon)

注意書きにもあるように動作が不安定です。表示に失敗したら検索やボタンを押し直してください。

2005/12/15(Thu)

製品名 : ニンテンドーDS ターコイズブルー

メーカー : 任天堂

価格 : 14,799円

製品名 : あっぱれ!将棋じいさん~わしと勝負じゃ~

ゲーム機種 : ニンテンドーDS

メーカー : 株式会社 サクセス

価格 : 2,940円

製品名 : だれでもアソビ大全

ゲーム機種 : ニンテンドーDS

メーカー : 任天堂

価格 : 3,229円

ニンテンドーDS本体はクリスマスシーズンになると入手しにくくなると思い注文しました。以前からチェスのソフトが欲しかったので 'だれでもアソビ大全' と将棋ゲーム 'あっぱれ!将棋じいさん~わしと勝負じゃ~' も一緒に注文しました。

2005/12/25(Sun)

利用している人はいないと思いますが、来年の祝日に対応した YKCalendar も年明けに公開する予定です。

【開発環境】

Xcode バージョン 2.2

コンポーネントのバージョン

Xcode IDE: 655.0

Xcode Core: 658.0

ToolSupport: 651.0

Interface Builder Version 2.5.3 (443)

The X Window System X11 1.0.1 - XFree86 4.3.0

gimp 2.2

EGWORD 14

【参考文献】

1)

[Apple Developer Documentation](#)

<http://developer.apple.com/documentation/>

[Cocoa Documentation](#)

<http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html>

[Cocoa API Reference](#)

http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html

[Application Kit Reference for Objective-C](#)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html

[Foundation Reference for Objective-C](#)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html

2)

[Universal Binary Programming Guidelines](http://developer.apple.com/documentation/MacOSX/Conceptual/universal_binary/index.html)

http://developer.apple.com/documentation/MacOSX/Conceptual/universal_binary/index.html

[Universal Binary Programming Guidelines - 日本語翻訳](http://developer.apple.com/ja/documentation/MacOSX/Conceptual/universal_binary/index.html)

http://developer.apple.com/ja/documentation/MacOSX/Conceptual/universal_binary/index.html

3)

書籍名 : 最新WebサービスAPIエクスペラ ~Amazon、はてな、Google、Yahoo! 4大Webサービス完全攻略

出版社名 : 技術評論社

著者名 : Software Design 編集部 編集

価格 : 1,554円

【メール】

御意見、感想はこちらまで。

小山 嘉昭

KOYAMA Yoshiaki

koyama-@za2.so-net.ne.jp

yos_koyama@mac.com

Yoshiaki's HomePage

<http://koyama-cool.ne.jp/>

<http://www001.upp.so-net.ne.jp/koyama-/>