

//-----//

YKExplorer2 version 0.1

//-----//

【変更点】

2004/11/10(Wed)

プログラムをドキュメント・ベース・アプリケーションに変更。

テキストを表示時に文字のコピー、検索をできるようにした。

ファイルをごみ箱に移動する場合、確認のシートを表示するようにした。

新規ウィンドウを開くにはメニュー 'ファイル/新規' を選択してください。

【使い方】

ファイルブラウザ。

Finderでは通常表示されないファイル进行操作できるので、十分注意してください。(システムなどに関わるファイルはアクセス権で守られていると思いますが、むやみにゴミ箱に移動したり、他の場所に移動させないでください。)

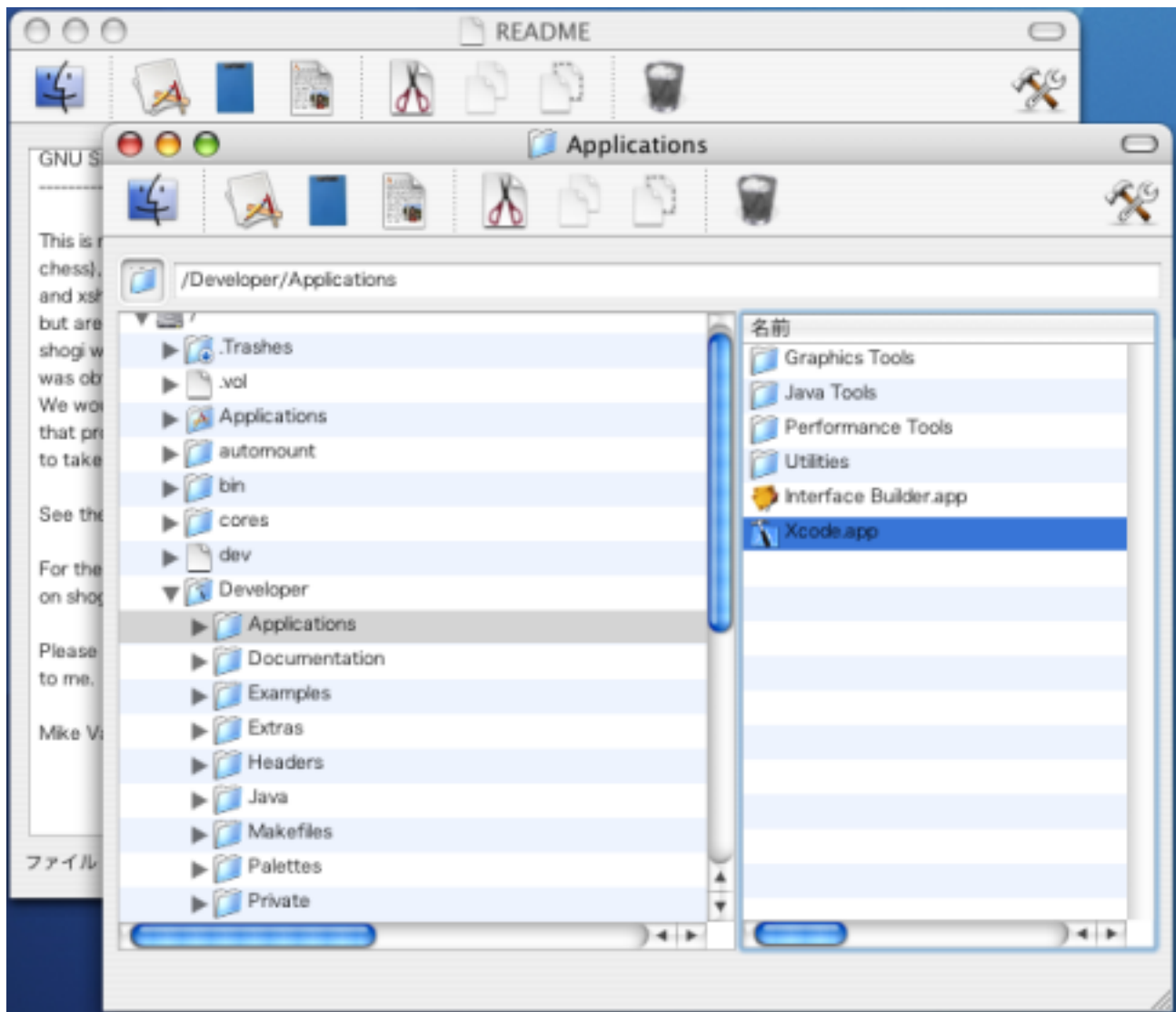


図 1) 実行画面

上図でアイコンが表示されているエリアをツールバーといい、左側の四角いエリアをフォルダエリア、右側の四角いエリアをファイルエリアと呼ぶことにします。

フォルダエリアにはアイコンの隣にある三角の部分をクリックすることにより、その中に含まれるフォルダが階層表示されます。フォルダ名をクリックするとそのフォルダが選択され、ファイルエリアに選択されたフォルダに含まれるフォルダ、ファイルが表示されます。

ツールバー

Finder



フォルダエリアでフォルダを選択すると有効になり、選択したフォルダをFinderで開きます。通常表示されない、/bin、/userなどをFinderで表示することができます。

表示



テキストファイルをファイルエリアで選択した後、表示アイコンをクリックすると下図のようにファイルの内容を表示します。ファイルの読み込みに失敗したり、表示がおかしい場合はポップアップメニューからテキストエンコーディングを変更してください。リッチテキストフォーマット(拡張子がrtf)、拡張子がrtfdのファイルも表示できます。[元の画面に戻るにはもう一度表示アイコンをクリックしてください。](#)

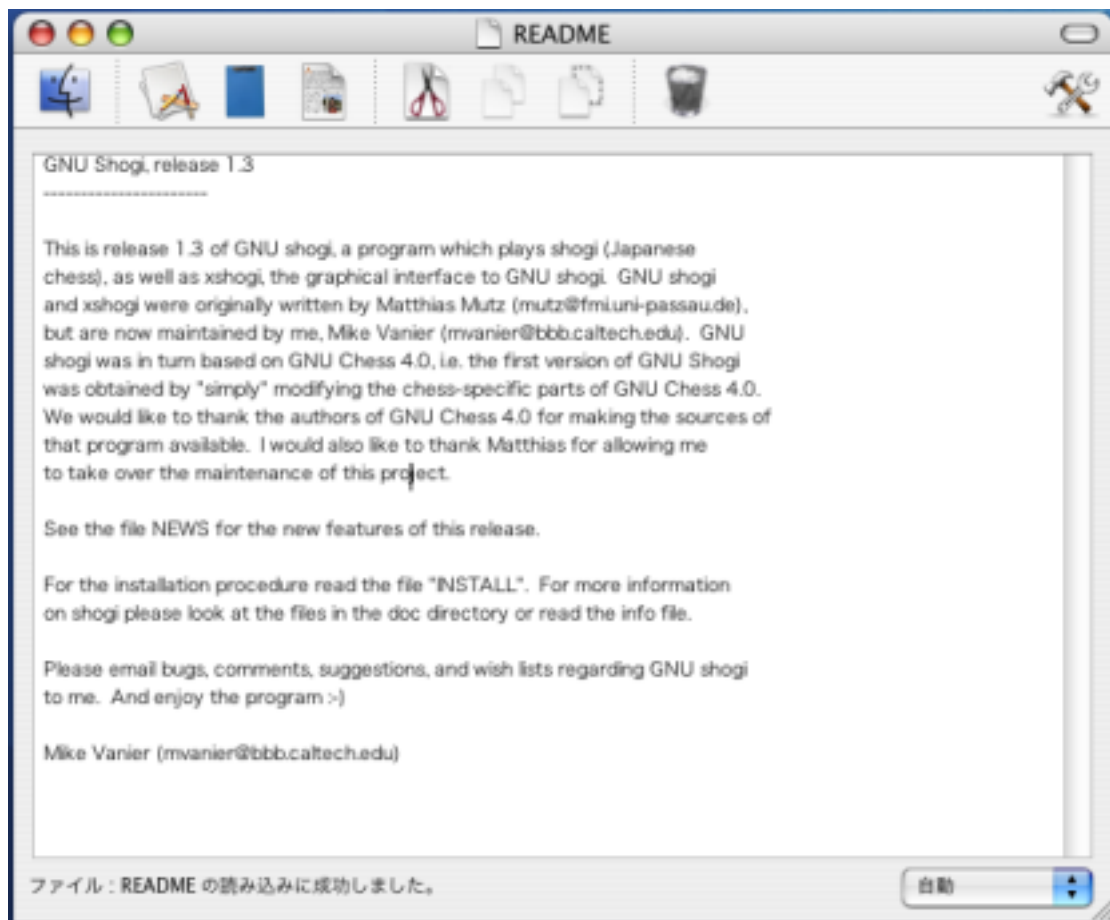


図 2 表示アイコンをクリックした時の画面
(ファイルエリアでファイルREADMEを選択。)

開く



ファイルエリアでファイルを選択した後にこのアイコンをクリックするとFinderで設定したアプリケーションで開きます。[ファイルエリアで選択されたファイルをダブルクリックしても同じ動作になります。](#)

パス



ファイルエリアで選択されたファイルのパスをクリップボードにコピーします。
図 1)の場合は、クリップボードに'/Developer/Applications/Xcode.app'をコピーします。

記録



ファイルエリアで選択したファイルを記録します。(複数のファイルの記録はできません。)
その後、コピー、移動ができるようになります。
フォルダの記録はできません。つまり、フォルダはコピー、移動はできません。

コピー



フォルダエリアでコピー先のフォルダを選択し、アイコンをクリックすると記録したファイルをコピー先のフォルダにコピーします。

移動



コピーと同じように、フォルダエリアで移動先のフォルダを選択し、アイコンをクリックすると記録したファイルを移動先のフォルダに移動します。

ゴミ箱



ファイルエリアで選択したファイルをゴミ箱に移動します。
フォルダはゴミ箱に移動できません。

【著作権】

フリーウェア、含まれているソースの著作権は私に。変更して公開する場合は、私にメールを下さい。

【保証】

無保証。このソフトを使用することで生じたいかなる損害も、作者は責任を負いません。

【動作環境】

動作確認は、Mac OS X バージョン 10.3.6 ビルド 7R28 でおこなっています。

【独り言】

2004/12/04(Sat)

任天堂株式会社が 'ニンテンドーDS'、SCEJ (Sony Computer Entertainment Inc.) が 'PSP (プレイステーション・ポータブル)' という名の携帯ゲーム機をそれぞれ発売しました。(正確にはニンテンドーDSは発売されていますが、PSPは12月12日発売です。) 私自身はほとんどゲームをしないのですが、唯一ゲームボーイアドバンスSPで森田将棋をプレーするぐらいです。将棋ソフトに興味があったので調べてみると PSP で AI将棋が発売されるようです。PSP本体は入手困難なのでソフトだけ買っておこうと思っています。ニンテンドーDS がよく売れているみたいですが、PSP もそんなに悪くないと思うのですが！

2004/12/05(Sun)

ちょっとPC-G850VのZ80アセンブラに熱中していて、Mac OS X プログラムから遠のいていました。それにしてもZ80アセンブラでプログラミングしているとプログラム環境も随分進歩したことを強く実感しました。

Shogiban2とCalendarを少し手直ししました。できれば今月中に公開するつもりです。Shogiban2 の方は公開が遅れるかもしれませんが。まだ ReadMe を書いていないので。内容的にはたいした変更ではありません。

【開発環境】

Xcode 1.2

Interface Builder 2.4.2 (v364)

The X Window System X11 1.0.1 - XFree86 4.3.0

gimp 2.0

EGWORD 13

【参考文献】

[Apple Developer Documentation](http://developer.apple.com/documentation/)

<http://developer.apple.com/documentation/>

[Cocoa Documentation](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html)

<http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Cocoa.html>

[Cocoa API Reference](http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html)

http://developer.apple.com/referencelibrary/API_Fundamentals/Cocoa-api-date.html

[Application Kit Reference for Objective-C](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/ApplicationKit/ObjC_classic/index.html

[Foundation Reference for Objective-C](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Reference/Foundation/ObjC_classic/index.html

[Cocoa: Document-Based Applications](http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Conceptual/Documents/index.html#//apple_ref/doc/uid/10000006i)

http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Conceptual/Documents/index.html#//apple_ref/doc/uid/10000006i

【メール】

御意見、感想はこちらまで。

小山 嘉昭

KOYAMA Yoshiaki

koyama-@za2.so-net.ne.jp

yos_koyama@mac.com

Yoshiaki's HomePage

<http://koyama-.cool.ne.jp/>

<http://www001.upp.so-net.ne.jp/koyama-/>